

YLEISTÄ

- Friendly Fire päällä.
- Handicap poissa päältä.
- Itemit poissa päältä.
- Pause poissa päältä.
- Kaikki setit ovat paras kolmesta lukuun ottamatta finaaleita (Winners Finals, Losers Finals ja Grand Finals) ellei erikseen mainita.
- Jos setissä on kenttäbanneja, pelaajat voivat myöhemmin setissä mennä omaan bannaamaansa kenttään ja kummatkin pystyvät bannimaan saman kentän.
- Stalliminen on bannissa (tapa tehdä peli pelaamattomaksi, että ottelu ei voi edetä). Tähän kuuluvat esimerkiksi infinitet yli 300%:n, jäätyminen aiheuttaminen, hahmon katoaminen ja pelin resetointi. Rangaistuksena on matsin luovuttaminen toiselle pelaajalle.
- Time Outin tullessa voittaja päätetään ensin katsomalla kummalla on enemmän stockeja jäljellä ja tämän jälkeen kummalla on vähemmän damagea. Jos peli on tämänkin jälkeen vielä tasan tai pelaajat kuolevat samaa aikaa aiheuttaen sudden deathin, pelataan yhden stockin uusintaottelu ajalla, joka jaetaan pelin tavallisella stockimäärällä.
- Pelaajat voivat pyytää ennen ottelua vastustajiaan vaihtamaan hahmojensa väriä jos valittu väri aiheuttaa ongelmia erottaa hahmoa toisesta tiimistä tai kentän taustasta.
- Counterpick tilanteessa edellisen matsin hävinnyt pelaaja voi vaatia ohjainporttien vaihtoa mielensä mukaan.

Setin kulku

1. Pelaajat valitsevat hahmonsaa. Kumpikin pelaaja saa vaatia Double Blind Character Selectionia.
2. Pelaajat suorittavat Stage Striken.
3. Setin ensimmäinen matsi pelataan.
4. Matsin voittanut pelaaja bannii sallitun määrän kenttiä.
5. Matsin hävinnyt pelaaja päättää kentän.
6. Matsin voittanut pelaaja päättää hahmonsaa.
7. Matsin hävinnyt pelaaja päättää hahmonsaa.
8. Seuraava matsi pelataan.
9. Toista askeleita 4.-8. kunnes setti on pelattu.

Double Blind Character Selection

1. Ensimmäinen pelaaja kertoo kolmannelle osapuolelle salaisesti hahmovalintansa.
2. Toinen pelaaja kertoo ensimmäiselle pelaajalle hahmovalintansa.
3. Kolmas osapuoli paljastaa ensimmäisen pelaajan hahmovalinnan.

Smash WiiU Singles

- 3 stockia
- 5 minuuttia
- Custom movesit kielletty
- Equipmentit kielletty
- Miit täysin sallittuja (koko ja liikkeet)
- Jos peli päättyy selfdestruct-liikkeeseen ja peli menee sudden deathiin, liikkeen tekijä häviää aina. Poikkeuksena on Ganondorfin side special, jonka mennessä sudden deathiin Ganondorf voittaa.

Stagelist

*Final Destination / Omega Stages
Battlefield
Smashville
Town & City
Lylat Cruise
Dream Land 64
Duck Hunt

*Jos pelaaja bannaa Final Destinationin tai Omega Stagesit niin kummatkin ovat bannittuja.

*Vain Final Destination on valittavissa setin ensimmäisessä pelissä, Omega on valittavissa vasta toisesta pelistä eteenpäin.

- Stage Strike toimii seuraavalla järjestyksellä: 1 (P1) -> 2 (P2) -> 2 (P1) -> 1 (P2)

- Jokaisella pelaajalla/joukkueella on 2 kenttäbannia Bo3 setissä ja 1 kenttäbanni Bo5 setissä.

- Pelaaja ei voi valita kenttää, jossa on aiemmin voittanut setin aikana.

Turnausformaatti päätetään paikanpäällä suhteessa osallistujamäärään.